



OLIMPIADA DE LIMBA ȘI LITERATURA ROMÂNĂ

Etapa locală, 23 ianuarie 2016

clasa a IX-a

- Toate subiectele sunt obligatorii.
- Eseul sau răspunsurile nu vor fi precedate de titlu și/sau motto.
- Timp de lucru: 3 ore.
- Total: 120 de puncte

Citește cu atenție textele de mai jos:

A. *Eu mut o zi albă,
El mută o zi neagră.
Eu înaintez cu un vis,
El mi-l ia la război.
El îmi atacă plămânii,
Eu mă gândesc un an la spital,
Fac o combinație strălucită
Și-i câștig o zi neagră.
El mută o nenorocire
Și mă amenință cu cancerul
(Care merge deocamdată în formă de cruce),
Dar eu îi pun în față o carte
Și-l silesc să se retragă.
Îi mai câștig câteva piese,
Dar uite, jumătate din viața mea
E scoasă pe margine.
-O să-ți dau șah și pierzi optimismul,
Îmi spune el.
-Nu-i nimic, glumesc eu,
Fac rocada sentimentelor.*

*În spatele meu soția, copiii,
Soarele, luna și ceilalți chibiți*
Tremură pentru orice mișcare a mea.*

*Eu îmi aprind o țigară
Și continui partida.*

(Marin Sorescu, **Șah**)

chibiț = persoană care asistă, fără să joace, la un joc de cărți, la o partidă de șah etc. s.m., pl. chibiți

B. *Dar ceea ce deosebește viețile noastre virtuale de cele reale este miraculoasa și binecuvântata putere de a da Save. „Salvează, tati, salvează!” îmi spune fiică-mea, alarmată din două în două minute, de câte ori mă privește jucându-mă. „Jucându-mă”? Nu: trăindu-mi viața virtuală, cea în care sunt erou, în care n-am nevoie de prietenie, dragoste sau fericire, cu o intensitate cum n-am trăit niciodată în „lumea cea comună”. Înaintea fiecărei confruntări decisive salvez. Dacă pierd, dau timpul înapoi de unde am salvat și-mi îndrept greșeala. Altfel, rareori aș putea încheia un joc.*



Dacă, vreodată, aș fi consultat de Autorul jocului în care trăim cu toții și aș putea să sugerez o singură îmbunătățire a lui, asta aș îndrăzni să cer: „Doamne, dă-ne, măcar de câteva ori în viață, puterea de a folosi comanda Save!”, de a da timpul înapoi, de a șterge remușcarea, suferința, răul provocat altora, de a repara ireparabilul.

De fapt, toți până la unul pierdem jocul în care suntem angrenați din cauza acestei mici erori tehnice care va fi, probabil, corectată în versiunea viitoare, Life II, sau cum se va fi numind.

(Mircea Cărtărescu, **Pururi tânăr, înfășurat în pixeli**)

Subiectul I

30 de puncte

Răspunde prin enunțuri la fiecare dintre următoarele cerințe:

1. Ilustrează o funcție a limbajului prezentă în textele de mai sus, prin referire la două secvențe relevante. **6 puncte**
2. Comentează, în 50-100 de cuvinte, titlurile celor două texte. **6 puncte**
3. Evidențiază caracterul ficțional/ nonficțional al textelor citate. **6 puncte**
4. Comentează, în 50-100 de cuvinte, relația *eu-tu* în textul lui Marin Sorescu. **6 puncte**
5. Demonstrează, prin raportare la ambele texte, existența unor interferențe tematice între acestea. **6 puncte**

Subiectul al II-lea

30 de puncte

Redactează un text de 150 – 300 de cuvinte, care să reprezinte ***o pagină de jurnal***, numită ***Șah cu adolescența***, în care să descrii în mod figurat vârsta pe care o străbați.

Subiectul al III-lea

30 de puncte

Scrie un eseu de 600-900 de cuvinte despre ***joc văzut ca experiență de cunoaștere a sinelui și a lumii***, pornind de la cele două texte citate și valorificând experiențele tale culturale (literatură, arte plastice, muzică, cinematografie etc.)

Notă! În elaborarea eseului, vei respecta structura textului de tip argumentativ: *ipoteza*, constând în *formularea tezei/ a punctului de vedere* cu privire la temă, *argumentația* (cu 3* argumente/ raționamente logice/exemple concrete etc.) și *concluzia/sinteza*.

*** Numărul argumentelor poate varia.**

Redactare

30 de puncte

În vederea acordării punctajului pentru redactare, lucrarea ta trebuie să aibă cel puțin 900 de cuvinte.

Pentru redactarea întregii lucrări vei primi 30 de puncte (*organizarea ideilor în scris* – 6 puncte; *abilități de analiză și de argumentare* – 6 puncte; *utilizarea limbii literare* – 6 puncte; *ortografia* – 4 puncte; *punctuația* – 4 puncte; *așezarea în pagină, lizibilitatea* – 2 puncte, *respectarea precizărilor privind numărul de cuvinte* – 2 puncte).